

Серия «Озеро Книг IT»

JS

Веб-разработка с применением
Node и Express

Дескриптор Книги

О документе

Настоящий документ, именуемый «Дескриптор», представляет собой описание Книги в принятом в Учебной Программе формате. Дескриптор предназначен для Разработчиков Учебных Проектов. Для доступа к полному тексту Дескриптора требуется наличие соответствующего Сертификата Доступа. Главной целью Дескриптора является полное, но компактное описание содержания Книги. При этом по возможности рубрикатор описания соответствует Универсальной Модели Книги. Другой важной целью является позиционирование книги относительно Программного Продукта. И, наконец, последней целью является представление рекомендаций по получению дополнений и комментариев к Книге с помощью нейронных сетей. Дескриптор не является Экспертным заключением относительно материала Книги. Он описывает содержание Книги и дает рекомендации по ее чтению, но не описывает ее применение в рамках конкретных Учебных Проектов. По этой же причине он не содержит Рецепты. Вместе с тем в Приложении 1 содержится перечень Рецептов и Руководств, к которым материал Книги существенно относится. Большинство Книг Библиотеки проходит экспертизу Лаборатории 4Т. В этом случае в Приложении 2 содержится Резюме экспертизы, а полный текст экспертизы представлен в отдельном документе.

Оглавление

ГЛАВА 1.	Концепция Книги
ГЛАВА 2.	Программные стеки
ГЛАВА 3.	Архитектура Книги
ГЛАВА 4.	Существенные фрагменты
ГЛАВА 5.	Рекомендации по чтению
ГЛАВА 6.	Выбор и настройка EVM
ГЛАВА 7.	IDE, плагины и их настройка
ГЛАВА 8.	Выбор или создание EDP
ГЛАВА 9.	Учтенные Методы и Технологии
ГЛАВА 10.	Комментарии к примерам кода
ГЛАВА 11.	Узкие места
ГЛАВА 12.	Оценка совместимости
ГЛАВА 13.	Резюме экспертизы

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1. Реестр Руководств и Рецептов

Приложение 2. Резюме экспертизы

Внимание!

На устройстве, с которого Вы сделали попытку прочитать Дескриптор, не найден Сертификат Доступа к Дескриптору или Ваш *IP* не зарегистрирован. Поэтому дальнейший текст Дескриптора Вам не доступен.